

FICHA DE ASIGNATURA

Título: Diseño y Gestión de Entornos Virtuales de Aprendizaje

Carácter: Obligatoria

Créditos ECTS: 6

Contextualización: Esta asignatura pertenece a la materia Elearning para la Innovación Educativa.

Modalidad: Online

Temario:

- Learning analytics
- Learning machine
- Entornos virtuales de aprendizaje (EVA)
- Plataformas elearning (Learning Management Systems, LMS)
- Accesibilidad, usabilidad, experiencia de usuario y diseño universal

Competencias:

CE10.- Diseñar entornos virtuales de aprendizaje para el desarrollo de acciones formativas elearning.

CE11.- Implementar sistemas de gestión del aprendizaje, para el desarrollo de acciones formativas elearning, con contenidos, recursos, instrumentos de evaluación, herramientas de comunicación y herramientas de seguimiento.

CE12.- Gestionar la creación, impartición y evaluación de acciones formativas en plataformas elearning.

Actividades Formativas:

Actividad Formativa	Horas	Presencialidad
Clases expositivas	20	100%
Sesión de diseño de proyectos	12	100%
Sesión de simulación	3	100%
Sesión de trabajo Cooperativo	2	100%
Sesión de estudio de casos	2	100%
Trabajo autónomo	100	0%
Tutorías	10	60%
Pruebas	2	100%

Metodologías docentes:

- Lección magistral
- Lección magistral participativa
- Estudio de casos

- Simulación
- Trabajo Cooperativo
- Diseño de proyectos
- Seguimiento

Sistema de Evaluación:

Sistemas de evaluación		Ponderación mínima	Ponderación máxima
Evaluación del Portafolio	Informes escritos	40	70
	Participación en grupos de debate u observación directa	0	30
Evaluación de la prueba		30	60