

FICHA DE ASIGNATURA

Título: Estrategia y dirección de clubes y recursos humanos

Descripción: esta asignatura propone una visión específica de las distintas necesidades organizativas dentro de un club de deportes electrónicos, así como introduce los aspectos básicos de gestión deportiva, gestión administrativa y legal, y propone las distintas fórmulas de constitución de entidades, diversificación de las fuentes de financiación, captación y retención de talento, negociación y dirección de equipos.

Carácter: Obligatoria

Créditos ECTS: 6

Contextualización: se realizará un análisis profundo de las necesidades básicas para la gestión diaria de un club con la intención de dotar al alumno de las habilidades necesarias para diseñar, aplicar e interpretar un plan estratégico desde los puntos de vista comerciales, estratégicos y organizativos.

Modalidad: Online

1. **Temario:**
2. Introducción a un club de *esports*
3. El club y su organización
4. El sector y el papel de los clubes
5. Vías de ingreso
6. Contenidos
7. Negociación con patrocinadores
8. La rentabilidad de un club

Competencias:

CB6 - Poseer y comprender conocimientos que aporten una base u oportunidad de ser originales en el desarrollo y/o aplicación de ideas, a menudo en un contexto de investigación.

CB7 - Que los estudiantes sepan aplicar los conocimientos adquiridos y su capacidad de resolución en entornos nuevos o poco conocidos dentro de contextos más amplios (o multidisciplinares) relacionados con su área de estudio.

CT2 - Capacidad de análisis: ser capaz de descomponer situaciones complejas en sus partes constituyentes; también evaluar otras alternativas y perspectivas para encontrar soluciones óptimas. La síntesis busca reducir la complejidad con el fin de entenderla mejor y/o resolver problemas.

CT6 - Emprendimiento e iniciativa: capacidad para acometer con resolución acciones dificultosas o azarosas. Capacidad para anticipar problemas, proponer mejoras y preservar en su consecución. Preferencia por asumir y llevar a cabo actividades.

CT8 - Resolución de problemas: capacidad para encontrar solución a una cuestión confusa o una situación complicada sin solución predefinida, que dificulte la consecución de un fin.

CE1 - Conocer e identificar las características, funciones, contribuciones y limitaciones de los distintos modelos teóricos de la gestión administrativa, así como el contexto histórico donde se enmarcan cada una de ellos.

CE2 - Conocer e identificar los diferentes modelos teóricos que explican los procesos, distinguiendo en cada uno de ellos sus funciones, características y limitaciones.

CE3 - Gestionar entidades deportivas y conocer distintos modelos de aplicación en el ámbito nacional e internacional.

CE4 - Utilizar los conocimientos sobre los procesos como herramientas útiles para la intervención profesional.

CE7- Capacidad para aplicar indicadores de rentabilidad de servicios.

CE10 - Capacidad para formular e implantar planes a corto, medio y largo plazo en las organizaciones deportivas.

CE27 - Identificar diferencias, problemas y necesidades tanto individuales, como grupales e intergrupales.

Actividades Formativas:

Actividad Formativa	Horas	Presencialidad
Clases expositivas y prácticas	18	100
Tutorías	15	100
Trabajo autónomo del alumno	115	0
Prueba de evaluación final	2	100

Metodologías docentes:

- Lección magistral participativa
- Estudio de casos
- Diseño de proyectos
- Entornos de simulación
- Tutorías de seguimiento

Sistema de Evaluación:

Sistemas de evaluación	Ponderación mínima	Ponderación máxima
Portafolio de actividades	0.0	60.0
Prueba de evaluación	0.0	40.0

Bibliografía:

- Barbarà Artigas, A. (2018). *Sin leyes no hay competición*. Barcelona:UNO Editorial (2ª edición)
- Carretero, A. (2019). *Díaz (ACE): “El futuro de los clubes pasa por el cobro de derechos audiovisuales”*. <https://www.palco23.com/entorno/diaz-ace-el-futuro-de-los-clubes-pasa-por-el-cobro-de-derechos-audiovisuales.html>
- D'Anastasio, C. (2018) *Inside the Esports Bubble*. Kotaku. <https://kotaku.com/as-esports-grows-experts-fear-its-a-bubble-ready-to-po-1834982843>
- Guardiola. P. (2016): *The Evolution*. Edimburgo: Arena Sport.
- SK Gaming's CEO Talks LEC Year One. <https://esportsobserver.com/sk-gaming-ceo-interview-cologne/>

- Jack Etienne Interview | The 9s | Episode 01 Segment 03.
<https://www.youtube.com/watch?v=JvzwChpGbVQ>
- Mintzberg, H. (2013). *Simply Managing: What Managers Do and Can Do Better*. Londres: Berrett-Koehler Publishers.